### Aula 12 - Prática entregável

|  |  |
| --- | --- |
| **Curso: Desenvolvimento Mobile iOS** | **Unidade e Módulo: POO + Swift / Swift** |
| **Matéria da aula: Revisão** | **Duração da aula: 3 horas e 30 minutos (180 minutos totais)** |
| **Link:** <https://drive.google.com/open?id=0B5MhKet-B_aUT2Y4SExULVFjSTA> | |

|  |
| --- |
| **OBJETIVOS** |
| * Apresentar o conceito de entregável, como encará-lo e de que forma resolvê-lo. * Realizar uma prática de exercício entregável em aula. |

|  |
| --- |
| **CONTEÚDOS** |
| 1. Prática exercício entregável |

**DESCRIÇÃO DA AULA:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Início da aula** | **Duração** |
| **Como os objetivos serão apresentados:**  Apresentar o conceito de entregáveis e indicar aos alunos como devem encará-lo: resolvendo por partes individuais e solucionando um problema de cada vez. | **15 minutos** |
| **Atividade ou pergunta motivadora:**  Propor um exercício parecido ao entregável para ser resolvido durante a aula. Propor que os alunos escolham se cada um resolverá sua parte ou se farão tudo em grupo, etc. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Desenvolvimento da aula** | **Duração** |
| **Prática grupal com acompanhamento** |  |
| **Matéria:**   * Trabalhar com as dúvidas dos alunos. * Trabalhar com a prática coletiva do projeto [COLISEO](https://drive.google.com/open?id=0Bzb4p1uaa9tJQ2xYQ0hMQmcyN0U) ou do projeto [DAKAR](https://drive.google.com/open?id=0Bzb4p1uaa9tJQ2NVRUNsYWdxcWM). | **2 horas e 30 minutos** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Encerramento da aula** | **Duração** |
| Indicar aos alunos que, assim como resolveram os exercícios por partes, deveriam aplicar a mesma lógica ao entregável da próxima aula.  Repetir as condições de aprovação do curso e as condições de aprovação de um exercício entregável.  As regras devem ficar claras antes que os alunos façam o primeiro exercício entregável. | **15 minutos** |